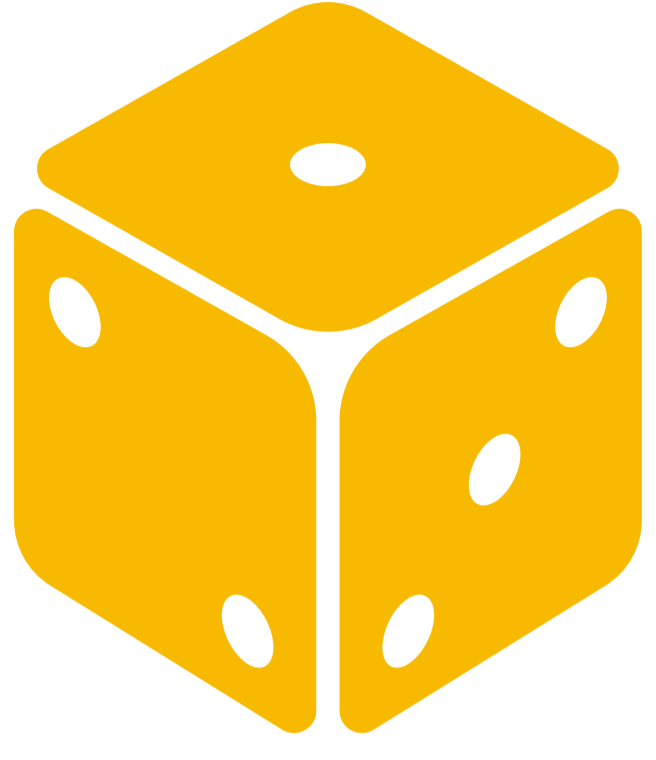
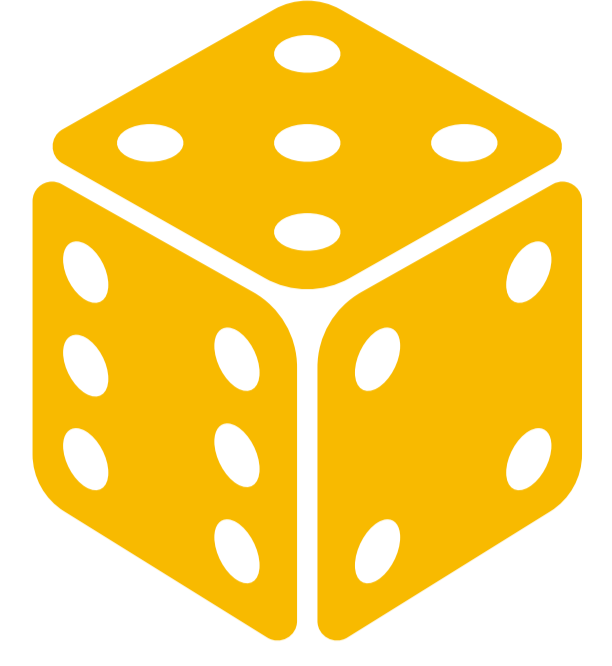


# Würfel Wichteln



## Die Regeln



### **Spielvorbereitung:**

Alle Wichtelgeschenke werden auf den Tisch gelegt.

Es wird eine Spielzeit zwischen 15 und 30 Minuten vereinbart und ein Timer gestellt.

### **Bedeutung der Würfelaugen:**

**6**

Ein Geschenk darf aus der Mitte genommen werden. Jeder Spieler bekommt nur ein Geschenk. Er kann also nur ein Geschenk nehmen, wenn keins vor ihm liegt. Würfelt er noch einmal ein 6, so darf er (sofern nicht schon geschehen), das vor ihm liegende Geschenk öffnen. Alle anderen gewürfelten 6 verfallen.

**5**

Wer eine 5 würfelt, darf sein Geschenk mit einem anderen Spieler tauschen.

**4**

Wird eine 4 gewürfelt, geben alle ihr Geschenk im Uhrzeigersinn weiter.

**3**

Wer eine 3 würfelt, muss das Geschenk mit dem Spieler zu seiner Linken tauschen.

**2**

Wer eine 2 würfelt, muss das Geschenk mit dem Spieler zu seiner Rechten tauschen.

**1**

Wer eine 1 würfelt, darf bestimmen, welche zwei Spieler ihre Geschenke tauschen müssen.

### **Spielende:**

Wenn der Timer klingelt, ist die Würfel-Aktion beendet und jeder Spieler behält das vor ihm liegende Geschenk.

